

Ezeket játszottuk a ház körül, próbáld ki te is!

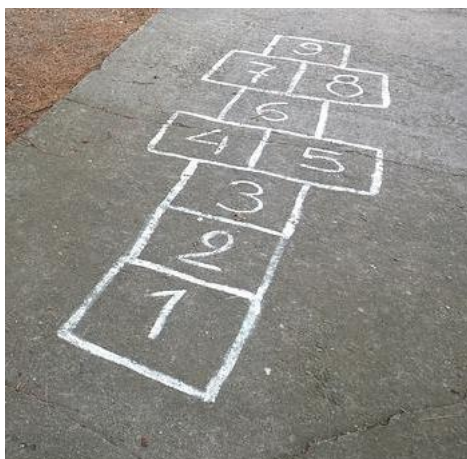
Ugróiskola



pottyoslabda.hu

Kavicsot dobunk az első négyzetbe, beleugrunk, mondunk egy megnevezést, kiugrunk, jön a következő.

Állat → gyümölcs → virág → tárgy → fiúnév → lánynév



jatek-varazs.hu

A megfelelő sorrendben oda és visszafelé is meg kell tenni az utat a helyes sorrendben! Aki nem ugrik bele a soron következő négyzetbe, az átadja a helyét a következőnek.

- páros lábbal
- egy lábbal
- egy lábbal, a páros kockákban terpesszel
- páratlan számra páratlanul, párosra két lábbal ugrunk bele oda és vissza is
- kavicsot dobunk sorrendben a számokra, addig ugrálunk el egy lábbal vagy terpesszel, amíg a kavicshoz nem érünk, felvesszük, visszaugrálunk a rajthoz. Aki nem talál bele a következő négyzetbe a kavicssal, az átadja a helyét a következőnek

Gumizás, tipitopi

A játékhoz kb. 6 m hosszú vékony gumi szükséges, amelyet a két végén összevarrunk vagy összekötünk. Két gyerek egymással szemben terpeszállásban áll, és bokájukra téve a gumit, ami így téglalap alakú lesz. A harmadik játékos középre áll, ő az ugró. Felugrik és talpával rálép két oldalt a gumira és a földre szorítja.

Amennyiben nem sikerül mind a két gumira ugrani, helyet cserél a következő gyerekkel. A következő körökben a madzag egyre fentebb került.

Az első alappálya:

- A két párhuzamos gumi közé kell összezárt lábbal beugrani.
- Terpeszugrás a gumin belül.
- A két párhuzamos gumi közé kell összezárt lábbal beugrani.
- Úgy kell végrehajtani a terpeszugrást, hogy rá kell ugrani a két gumira.
- Páros lábbal vissza középre.
- Terpeszugrás a gumin belül.
- A két párhuzamos gumi közé kell összezárt lábbal beugrani.
- Páros lábbal kiugrani.

Második alappálya = az első pálya "áthúzása":

- A gumin kívül páros lábbal szembe állunk a két párhuzamos gumival úgy, hogy a lábfejük a hozzánk közelebb eső gumi alatt van.
- Úgy ugorjuk át a távolabbi gumit, hogy a közelebbit "magunkkal visszük".
- Hátratulatunk, így a bokánk hátsó fele viszi magával az előbb távolabbi gumiszakaszt és kapunk egy háromszöget.
- Ekkor páros lábbal ráállunk a "háromszög" csúcsára és páros lábbal úgy ugrunk fel, hogy az eredetileg közelebbi gumira, vagyis a jelenlegi "átfogóra" érkezünk.
- Majd - mivel a felugrás következtében a távolabbi gumi visszaugrik az eredeti helyére, arra is ráugrunk páros lábbal és páros lábbal leugrunk róla.
- (Ütemét tekintve. Aláállunk, áthúzzuk, hátra- és rálépünk az első gumira, ráugrunk az első - majd a második gumira, kiugrunk)

szodasszifon.co.hu

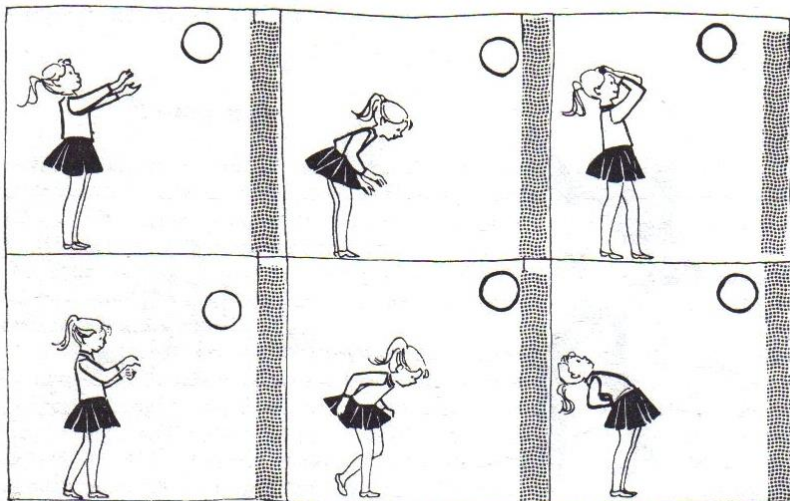


Mondókás labdaiskola

A labdát a falra dobáljuk, miközben ezt mondjuk és tesszük.

- Egyet dobtam (a labdát a falhoz dobjuk és elkapjuk)
- Csattintottam (elkapás előtt tapsolunk egyet)
- Hátra vágтам (egy kézzel a hátunkra ütünk közben)

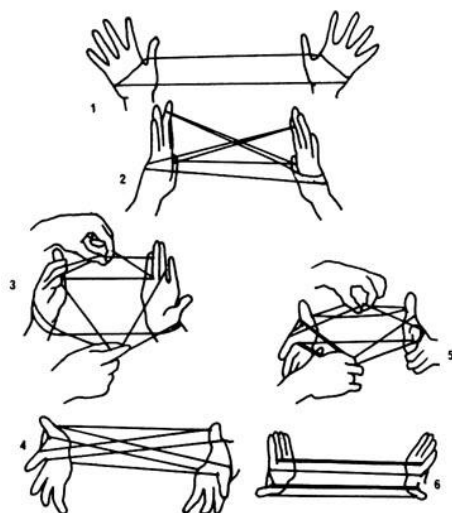
- Mellbe szúrtam (mellbe szúrjuk magunkat)
- Gombolygattam (két kézzel gombolyítást utánzunk)
- Kezezttem (egy kézzel kapjuk el a visszapattanó labdát)
- Lábaztam (felemelt lábunk alatt dobjuk a labdát)
- Az első osztályt hibátlanul kijártam. (többször dobjuk a falhoz és kapjuk el a labdát.)



sucika67.hu

Macskabölcső (fonaljáték, átvevős játék, szótttes, ördögszövő)

Egy kb. egyméteres fonalat végénél összekötnek, majd az egyik játékos ujjai használatával ügyesen a kéz fejére veszi és megfeszíti. Így kialakul egy minta. A másik játékos ezt oly módon emeli le, hogy újabb forma alakuljon ki. A fonál alakulatainak elnevezése: bölcső, szőnyeg, folyó, pókháló, béka stb. A játékot szinte az egész világon ismerik.



MAGYAR NÉPRAJZI LEXIKON

lépések



nagyszuloklapja.hu/

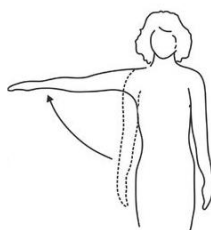
video



erzsebettaborok.hu/

Varázslatos kar

Az egyik gyerek kinyújtja a karját. A másik gyerek lefelé kezdi nyomni, miközben a nyújtott karúnak ellent kell nyomnia, hogy egyhelyben maradjon a karja. Nem kell erősen, csak éppen egy kis ellenállást kifejezni. Kb. egy percig tart ez a művelet, majd miután abbahagyják, a nyomott kar lógatott állapotból magától felemelkedik.



Ugrókötelezés

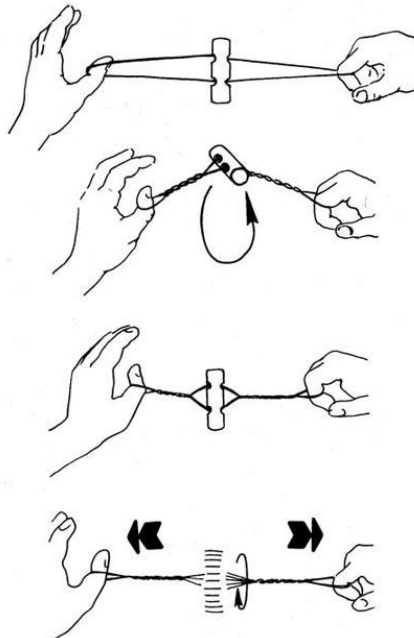
Egy személy is ugrókötelezhet a feje fölött átlendített kötéllel, de gyakori volt, hogy két személy hajtja a kötelet és egy vagy több személy is ugrik, akár felváltva is.

Zöngettyű, zúgattyú, bűgattyú

A legtöbben még ma is ismerjük a zúgattyú gomb és cérna alkotta változatát. Anno egy hosszúka, henger alakú fadarab közepébe lyukat fúrtak, amibe belefűztek egy erősebb madzagot, majd a végét megkötötték. A madzagot megfogták a két szélén, és addig pörgették a fadarabot, amíg a madzag be nem csavarodott; ekkor széthúzták, majd a pörgő fadarab lendülete újra betekerte a madzagot, amit ismét szét kellett húzni. Miközben a fadarab pörgött, bűgő hangot adott ki, és minél ügyesebb volt valaki, annál tovább tudott bűgattyúzni.



homoludens.hu



arcanum.hu

Nemzetes játék

Rajzolunk egy nagy kört és felosztjuk annyi részre, ahány játékos van . (Max. 5-6 fő.) Minden játékos választ magának egy-egy országnévet, amit a körídkelybe beírunk, majd a kör közepébe elhelyezünk egy labdát. A játékosok a kör szélére, a saját cikkükre téve az egyik lábukat várják a játék indítását. Egy kijelölt személy szólít egy országot:

-Legyen az a híres, nevezetes...Magyarország!

Aki a nevét hallja, annak fel kell kapni a labdát, a többiek széjjel szaladnak. Ahogy megvan a labda, „Álljt!” kiált a megnevezett játékos. A többiek megállnak. A dobó megpróbál kiütni valakit. Akit eltalál, az kiesik a játékból, ha azonban nem talál el senkit, ő esik ki. Addig játsszák, amíg csak egy marad bent: ő a győztes, és ő lesz az új szólító.